



# Torneio das Empresas 2019

19, 20 e 21 de Julho



## Modalidade:

- 36 buracos, 36 holes; Pares/ Pairs;
- "Stableford" na variante "Texas Scramble"

## Inscrições/ Sign-up Deadline:

- Limite de inscrições: 25 Empresas;
- Têm prioridade as empresas participantes em edições anteriores;
- Até às 16h00 do dia 14 de Julho;
- Inscrição de acompanhantes até dia 19 de Julho.

## Taxa de Inscrição Empresa-Equipa/ Company-Team registration fee:

- Cada equipa:  
200,00€ até 14 de julho;  
250,00€ após data limite.
- Acompanhante Almoço: 20,00€.

## Prémios/ Trophies:

- 3 primeiras Empresas e respetivos jogadores.
- Inscrição da 1ª equipa classificada (4 jogadores da equipa) na Fase de Qualificação Regional do Expresso BPI Golf Cup, na ilha de S. Miguel.

*nota: caso a equipa não satisfaça as condições de inscrição do regulamento da referida prova, este prémio passará para a equipa seguinte.*

## Programa/ Program:

### 19 de Julho (sexta-feira/ friday) • 18h30

Apresentação das equipas e sorteio do "draw"  
"Cocktail" de boas vindas

### 20 de Julho (Sábado)

08h00 – Check-In

08h45 – ShotGun (10 minutos antes no Tee)

15h00 – Afixação de Resultados do 1.º dia e "draw" do 2.º dia

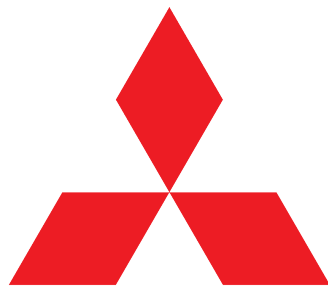
### 21 de Julho (domingo/ sunday)

08h00 – Check-In

08h45 – ShotGun (10 minutos antes no Tee)

14h00 – Almoço

14h30 – Afixação de Resultados e Entrega de Troféus



**MITSUBISHI  
MOTORS**

**MOTOR9**

Uma Relação de Confiança!





# Torneio das Empresas 2019

19, 20 e 21 de Julho



## REGULAMENTO

### 1. Participação:

*Esta prova é aberta a todas as empresas, organizações, associações ou organismos que exerçam a sua atividade na União Europeia.*

*A comissão técnica poderá autorizar a inscrição de outros jogadores participando extra-competição.*

### 2. Inscrições:

*Cada empresa ou organização participante pode inscrever uma ou mais equipas, no entanto, a inscrição da segunda equipa fica condicionada ao limite máximo de 25 equipas.*

*Cada equipa é constituída por 4 (quatro) jogadores com handicap válido reconhecido pela Federação de Golfe do respetivo País.*

### 3. Modalidade:

*36 buracos, na seguinte variante de "Texas Scramble":*

- a) Os quatro membros da equipa são agrupados dois a dois, formando dois pares;
- b) Os dois elementos de cada par terão de ser da mesma categoria de handicap ou de categorias de handicap contíguas. Para preencher este requisito, um jogador pode optar por jogar com um handicap de uma ou mais categorias abaixo da sua, jogando, no entanto, com o handicap máximo da categoria em que se quer encaixar:
  - 1ª categoria - até 4,4 de handicap
  - 2ª categoria – 4,5 a 11,4 de handicap
  - 3ª categoria – 11,5 a 18,4 de handicap
  - 4ª categoria – 18,5 a 28,0 de handicap
- c) Cada par joga duas bolas do ponto de partida (ordem de saída opcional entre os dois jogadores), optando pela melhor bola (no entendimento da equipa);
- d) É obrigatório o aproveitamento de um mínimo de **9 (nove) saídas** por jogador numa volta de 18 buracos; Depois de um dos parceiros esgotar as 9 saídas máximas que são permitidas, terá de ser escolhida a bola de saída do jogador que ainda não completou as nove. Na sua impossibilidade, o buraco é dado como furado.
- e) Escolhida a melhor bola, os dois jogadores voltam a jogar duas bolas desse local, sendo a 1ª jogada tal como está pelo jogador que a jogou e a 2ª colocada à distância máxima de um cartão de resultados oficial da prova do local onde estava a 1ª, não mais perto do buraco; exceção se a 1ª bola jogada estiver no bunker, devendo nesse caso o local da 1ª bola ser reconstituído e a 2ª bola colocada nesse local.
- f) O mesmo procedimento será repetido até chegarem ao green.
- g) A partir do momento em que escolhem uma bola que esteja no green (e não no 'avant green'), jogam essa bola alternadamente, até acabarem o buraco, jogando primeiro o jogador cuja bola não foi escolhida; a bola escolhida não pode ser trocada por outra, incluindo a bola levantada, exceto quando as Regras o permitem.
- h) Se a bola que foi jogada no green voltar a sair do mesmo, os jogadores terão de continuar a jogar alternadamente, não tendo direito a jogar os dois.
- i) Durante a volta cada par dispõe de 1 (um) Joker, que é a possibilidade de repetir um determinado shot em qualquer altura do jogo, **exceto no green**. A primeira bola deverá ser deixada cair, exceto se o Joker for acionado no tee. Antes de acionar o Joker, o par tem que informar os seus marcadores de que o vai fazer. Se decidir utilizar o Joker, o par terá obrigatoriamente de aproveitar uma das duas bolas batidas com o Joker. O marcador deverá indicar o buraco em que ocorreu a utilização do Joker com um círculo à volta do resultado obtido no buraco.
- j) A violação destas regras corresponde à desclassificação no buraco em que a violação ocorreu;
- k) A pontuação de cada par é a que corresponder à pontuação "Stableford" net, calculados com ¾ do handicap de jogo, que é determinado aproveitando 60% do handicap de jogo mais baixo e 40% do handicap de jogo mais alto dos jogadores que constituem o par;
- l) O resultado da equipa é a soma dos resultados net das duas duplas.



# Torneio das Empresas 2019

19, 20 e 21 de Julho



## 4. Handicap de jogo:

- O handicap máximo a atribuir aos homens é de 24,0 EGA e a senhoras é de 28,0 EGA, sendo, no entanto, permitida a participação a jogadores com handicap válido superior.
- Todos os jogadores inscritos devem conhecer o seu handicap EGA válido no dia de jogo e informar a Comissão de Campeonato se existir alguma diferença para o handicap existente no cartão.
- A Comissão de Campeonato reserva-se o direito de alterar o handicap de jogo de qualquer jogador antes do início de cada competição. Nomeadamente, as duplas que obtiverem, no primeiro dia de jogo, um resultado superior em relação à média dos 10 melhores resultados do dia ou à média da metade superior dos resultados se nesse dia de jogo estiverem a competir 19 equipas ou menos, terão o seu handicap de jogo corrigido na próxima volta, com o seguinte fator de correção consoante o handicap de jogo: em 20% da diferença nos handicaps até 5, em 30% da diferença nos handicaps de 6 a 10, em 40% da diferença nos handicaps de 11 a 20 e em 50% da diferença nos handicaps superiores a 21.
- Será ainda estabelecida uma média dos 10 melhores resultados de equipa (soma dos dois resultados de dupla) ou da metade superior dos resultados de equipa se nesse dia de jogo estiverem a competir 19 equipas ou menos. As equipas que obtiverem um resultado melhor que essa média terão o handicap de jogo de cada uma das duplas corrigido na volta seguinte, com o seguinte fator de correção consoante o handicap de jogo: em 20% da diferença nos handicaps até 5, em 30% da diferença nos handicaps de 6 a 10, em 40% da diferença nos handicaps de 11 a 20 e em 50% da diferença nos handicaps superiores a 21.
- A correção através dos resultados de equipa não é cumulativa com a correção dos resultados de dupla, sendo aplicada apenas a maior das duas. No caso dos dois resultados da equipa terem cinco ou mais pontos ou pancadas a separá-los, será corrigido apenas o handicap da dupla com melhor resultado.

## 5. Horas de saída e grupos

- Se os jogadores de um par chegarem ao ponto de partida da competição, prontos para iniciar o seu jogo, dentro de 5 minutos depois da hora de saída, na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, será o par penalizado com 2 pancadas no 1º buraco.
- Hora de saída é a hora que constar no «draw» ou a hora que o «starter» chamar os jogadores se for mais tarde do que a constante no «draw».
- Se faltar um dos jogadores do par, o mesmo pode juntar-se ao seu par, sem penalidade, antes da 1ª pancada a dar no green de qualquer buraco. Só que, nesse caso, o jogador que estiver sozinho só poderá jogar uma bola até que o seu parceiro entre no jogo, não podendo jogar no green sem dar cumprimento à condição 7 do número 3.
- Os jogadores não podem mudar de grupo após a saída sem autorização expressa da Comissão da Competição.
- Um grupo não poderá nunca ser formado pelos dois pares da mesma equipa.

## 6. Sorteio do draw:

*O sorteio do draw será feito por no dia 19 de Julho pelas 18:30 horas.*

## 7. Desempates:

*Em caso de empate para o 1º lugar, o vencedor será decidido em «play-off», morte súbita, com início no buraco 1, jogado pelos pares que, em cada equipa empatada, tiverem o melhor resultado da última volta – no caso de ambos os pares terem o mesmo resultado, a equipa decide qual o par que joga o 'play-off'.*

*Os restantes lugares da classificação serão resolvidos sucessivamente pela equipa que some o menor handicap, o melhor resultado nos últimos 9, 6, 3, último buraco, e caso ainda se mantenha, por sorteio.*

## 8. Resultados da Competição:

*Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado após 30 (trinta) minutos da afixação da folha de resultados finais no painel reservado para esse efeito.*



# Torneio das Empresas 2019

19, 20 e 21 de Julho



**9. Suspensão da Competição:**

*Na eventualidade de suspensão da competição por razões potencialmente perigosas, o jogador tem que descontinuar imediatamente o seu jogo.*

*A suspensão da competição por razões potencialmente perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina. Quaisquer outras suspensões serão assinaladas por vários toques consecutivos e curtos de buzina.*

**10. Casos omissos:**

*Os casos omissos neste regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.*

**11. Regras**

*As regras da Competição são as Regras de Golfe aprovadas pelo Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews e as Regras Locais afixadas no "Quadro de Informação a Jogadores" pela Comissão da Competição.*

**12. Penalidade por violação das condições do regulamento:**

*Desclassificação da prova, exceto as violações ao ponto 3 deste regulamento em que acontece apenas desclassificação no buraco em que ocorreu a violação.*

**13. Comissão Técnica:**

*Comissão de Torneios: João Luís Araújo, João Silva Fernandes e Pedro Fagundes.*

*Profissionais de Golfe: Michael Duarte e Artur Freitas.*

*Árbitro de Golfe: Aguiinaldo Antunes.*

Homologado em: / / • Comissão de Torneios CGIT: